

## Werkstudent\*in Visual Computing / 3D Gaussian Splatting

Die Gruppe Computer Vision & Graphics (CVG) entwickelt innovative Lösungen im Bereich der 3D Bild- und Szenenanalyse und -Repräsentation und sucht nach einer oder einem studentischen Mitarbeiter\*in zur Unterstützung in der Programmierung, Datenanalyse und Evaluation von neuartigen Ansätzen.

### Was Sie bei uns tun:

Sie werden hochaktuelle Forschung zu Szenenrepräsentationen und -kompression mittels 3D Gaussian Splatting unterstützen. Sie arbeiten unter Anleitung an neuartigen, parallelen Algorithmen zur Sortierung, Dimensionsreduktion, Quantisierung und Kompression von hochdimensionalen Daten.

### Was Sie mitbringen:

- Studium der Informatik, Mathematik, Physik oder einer vergleichbaren Fachrichtung
- Ein gutes Verständnis von Computergrafik und Rendering.
- Erfahrung mit einer Programmiersprache, die beim GPU-Rendering Anwendung findet: C/C++, C#, Java, CUDA o.ä.
- Die Bereitschaft, sich in verschiedene Technologien zu vertiefen: z. B. GPU-Architektur, PyTorch, CUDA/PyCUDA, Nvidia Warp.
- Sie sind motiviert, mit an Themen im Rahmen von 3D Gaussian Splatting zu arbeiten, und freuen sich darauf, neue Ideen aus einem aktuellen Forschungstrend auszuprobieren.

### Was Sie erwarten können:

- Attraktives Gehalt
- Moderner und gut ausgestatteter Arbeitsplatz in zentraler Lage
- Gute und kooperative Arbeitsatmosphäre in einem internationalen Team
- Flexible Arbeitszeiten
- Möglichkeiten zum Anfertigen einer Bachelor- oder Masterarbeit
- Möglichkeiten zum Homeoffice
- Arbeit am aktuellen Stand der Wissenschaft in Computer Vision:  
<https://fraunhoferhhi.github.io/Self-Organizing-Gaussians/>

Bei Interesse kontaktieren Sie bitte

Wieland Morgenstern oder Anna Hilsmann

[wieland.morgenstern@hhi.fraunhofer.de](mailto:wieland.morgenstern@hhi.fraunhofer.de)

[anna.hilsmann@hhi.fraunhofer.de](mailto:anna.hilsmann@hhi.fraunhofer.de)