

Die Gruppe Computer Vision & Graphics der Abteilung Vision & Imaging Technologies (VIT) bietet derzeit eine Masterarbeit im Bereich

Deep Learning /Visual Computing/Body Capturing & Animation

an. Ziel ist die Umsetzung eines Systems zur video-basierten Echtzeit-Erfassung von Körperposen (Human Body Capturing) und Steuerung eines virtuellen Menschenmodells in Kommunikationsszenarien. Sie arbeiten angeleitet von führenden Wissenschaftler*innen an einem Thema im Bereich Visual Computing, speziell zu Human Body Capturing, Human Modelling, VR. Dabei haben Sie die Möglichkeit, zu neuesten KI-Modellen zu lernen und eigene kreative Ideen einzubringen.

Was Sie mitbringen:

- Universität oder Hochschule mit überdurchschnittlichen Leistungen
- Sie haben sehr gute Programmierfähigkeiten in Python und sind versiert im Umgang mit Deep Learning Frameworks wie Pytorch
- Sie haben ein tiefgründiges theoretisches Verständnis des Maschinellen Lernens sowie von Tiefen Neuronalen Netzwerken, idealerweise bringen sie bereits erste Erfahrungen mit Auto Encodern oder GANs mit

Was Sie erwarten können:

- Zusammenarbeit innerhalb eines Teams von hochmotivierten Wissenschaftlern mit anerkannter Expertise auf dem Gebiet
- Eine wissenschaftlich erstklassige Arbeitsumgebung in einem führenden Forschungsinstitut mit einer offenen, ergebnisorientierten und kooperativen Arbeitsatmosphäre
- Die Möglichkeit wertvolle Beiträge in der Spitzenforschung zu leisten und in konkrete Anwendungen zu bringen
- Mitwirken in wissenschaftlichen Publikationen
- Flexible Arbeitszeiten
- Ausgezeichnete Hardware und Rechen-Ausstattung
- Möglichkeit der Anfertigung einer Masterarbeit

Bei Interesse kontaktieren Sie bitte

Anna Hilsmann

anna.hilsmann@hhi.fraunhofer.de
